

予感研究所2

アート+テクノロジー+エンタテインメント=?!

研究者たちの自由研究？

Miraikan



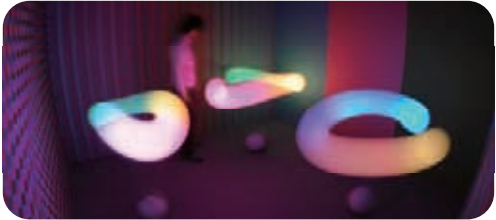
科学技術振興機構
Japan Science and Technology Agency



予感研究所2推進メンバー：稲見昌彦、草原真知子、高井勇志、常盤拓司、天目隆平、野口靖、橋本典久、渡辺遼夫

展示企画・製作：乃村工藝社 アートディレクション：鈴木敦 デザイン：佐藤一岳＋岩野早希子＋芳賀あき テクニカル：池上勲＋後藤映則＋種子田慶介

プランニング：梅田晶子＋渡辺創 ビジュアル：神長周兵（オービット）＋齊藤順也（パワーグラフィックス） プロダクト：牧田義治＋齊藤正人（デフ） マネジメント：山内量



ゆらゆらホール

INH 7F イノベーションホール

高い天井の薄暗い空間の中に、不思議な光がいっぱい。
旅の終わりは、幻想的な光のノード。
でも、きれいなだけじゃない、たくさん発見に溢れているよ。

- ☐ 40 硬軟感覚ディスプレイ「Magnetosphere」
- ☐ 41 冷暖感覚ディスプレイ「Thermoesthesia」
- ☐ 42 FairlyFindre 05：フェザードフレンズ (feathered friends)
- ☐ 43 Optical Tone：Dynamic Color Composition
- ☐ 44 Holo-Zooka
- ☐ 45 場の記憶
- ☐ 46 c-loc ソフトウェア
- ☐ 47 空中に描くデジタル映像
- ☐ 48 United Points
- ☐ 49 自分の姿を空中に浮かび上げらせよう
- ☐ 50 Tablescapc Plus
- ☐ 51 hanahana

メモ：

「予感研究所2」冒険ガイド

はじまりに理由などありません。
あなたの“予感”だけがたより。
なにはともあれ出発です！

① 予感研マップは宝地図！

マップに描かれた5つの会場をめくみましょう。番号を目印に作品を探してね。1階→3階→5階→7階と続いています。

② 研究者に会えるかも！

運がよければ、作品のそばで研究者に会えるよ。
あなたがどんなふうに感じたか、研究者とお話したり、
知りたいことがあったら、どんどん聞いてみよう。

③ 心に留まったらメモしよう！

気になった作品は、この冊子の作品番号の横にある
「□」に「図」しるしをつけましょう。どうして心に
留まったのかな？ 作品を見て、気づいたことがあ
ったら、会場にあるノートにも書いてみてね。研究者
にあなたの声が届くかもしれません。

④ 宝物を見つけよう！

全部あそび終わったら、ひとつ思い出してみましょう。
予感研の冒険に出た、あなたなりの理由が見つかった
かな？ そう、それは新しい予感のタネです。
そして、やがて芽が出て…、
いつかあなたも予感研メンバーになっているかも！



メモ：

どきどきゾーン

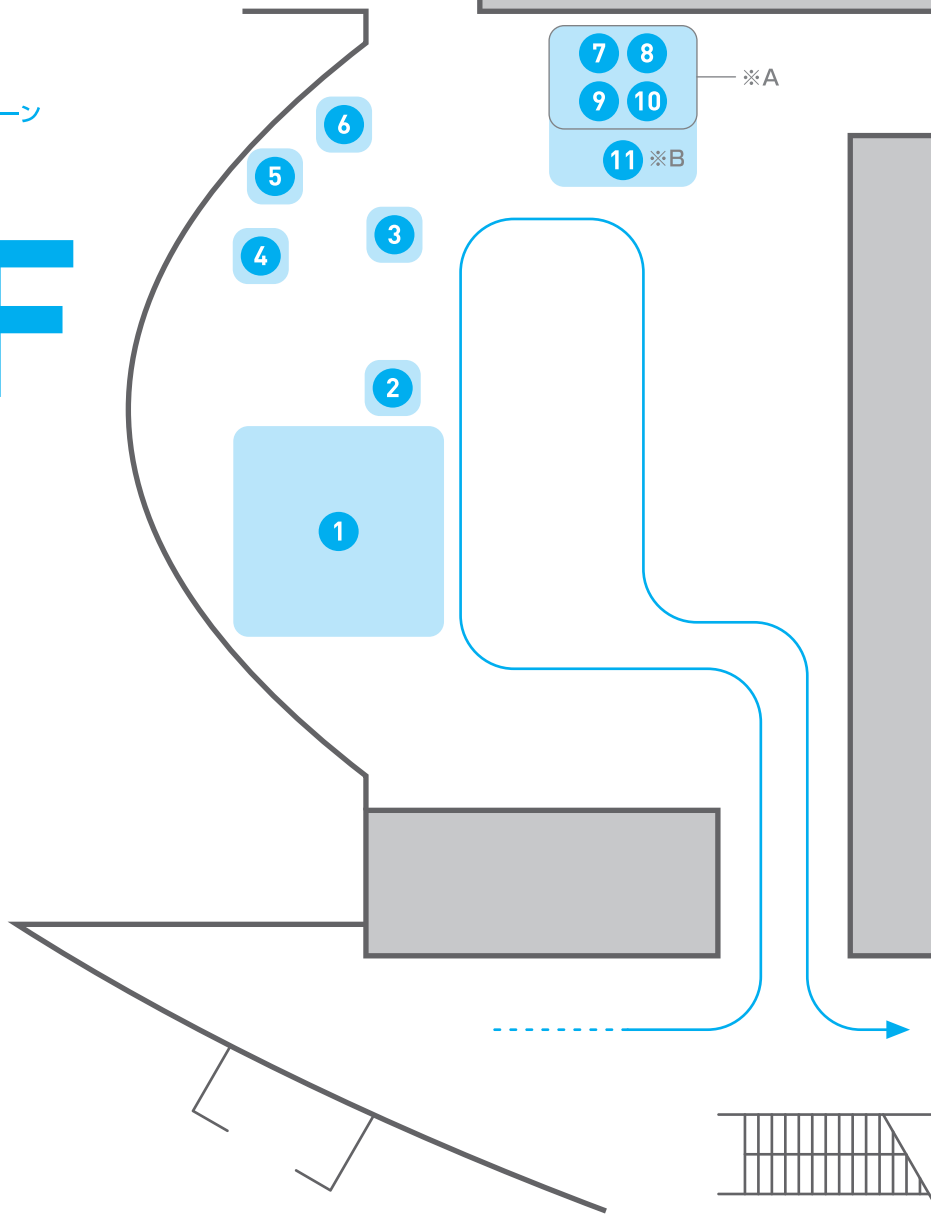
SBZ 1F シンボルゾーン

はじまりはここから。
空には地球、目の前では時代劇！ボクより大きな昆虫が…？！
予感の世界へ、一気に飛び込んでみた。

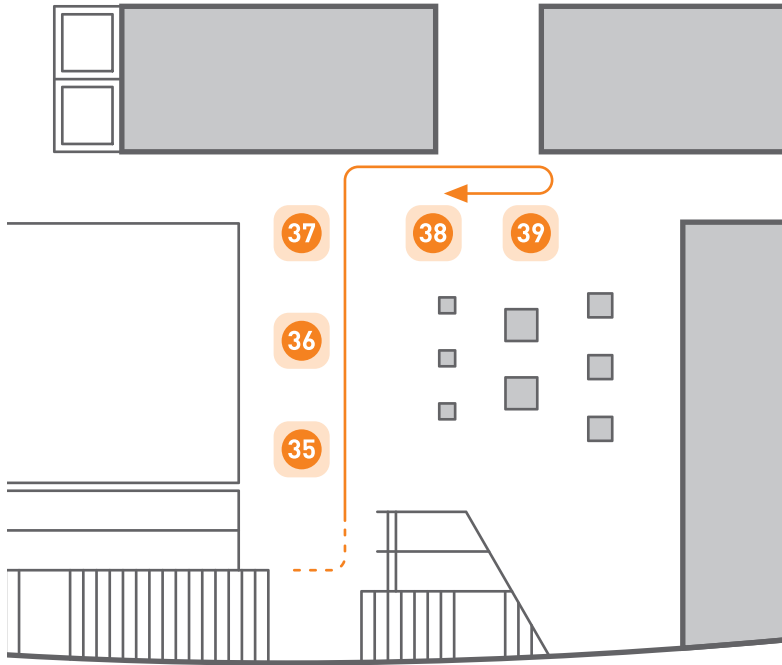
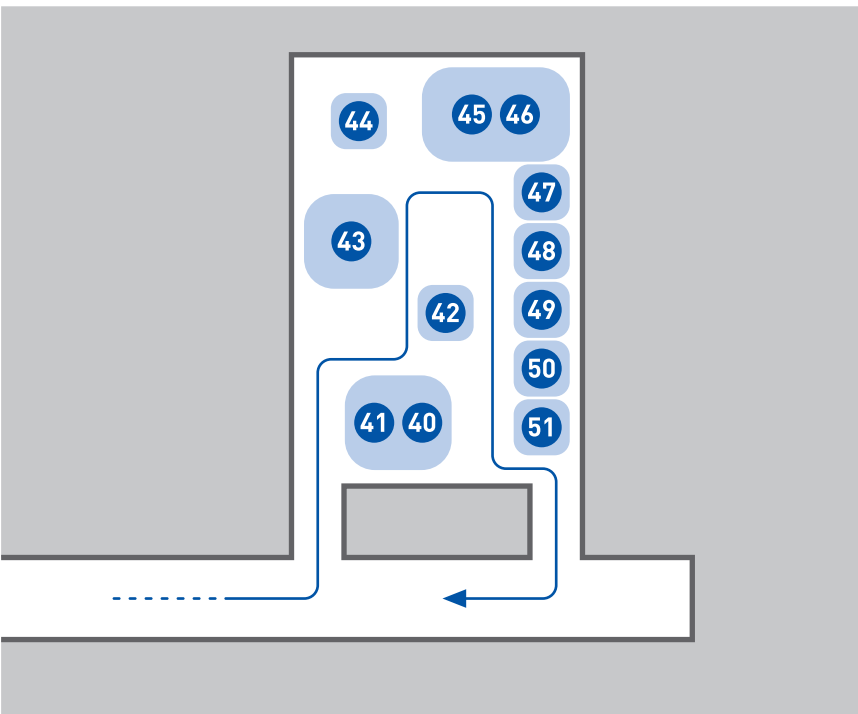
- ☐ 01 MUSHIA 修行
- ☐ 02 3次元ビデオ
- ☐ 03 パノラマボールビジョン
- ☐ 04 パノラマボール
- ☐ 05 超高解像度人間大昆虫写真 [life-size]
- ☐ 06 ZooMuSee
- ☐ 07 パブリックオンラインゲーム：九龍城
- ☐ 08 生体信号を利用したインタラクティブゲーム
- ☐ 09 物理的インタラクションのための柔軟なぬいぐるみ型ロボット
- ☐ 10 料理デザインのための食材加熱シミュレーション ※A
- ☐ 11 RoboChase ※B

※出展期間はA作品が 26 日～28 日、B作品が 29 日～30 日となっております。

1F



7F



5F

あるあるカフェ

5F カフェ

普通のカフェのようだけど、なんだかちよっと様子が違う。
光って香る食べ物に、歩く分別ゴミ…？
お腹が空いていなくても楽しいよ。遊びにきてね！

- ☐ 35 GravityGrabber
- ☐ 36 nioi café
- ☐ 37 こみこみほいほいー近未来の道具型デバイスを使ってみよう
- ☐ 38 折紙の幾何：折り線のパターンから生まれる形
- ☐ 39 演劇に学ぶリアルな会話の作り方 (2)



メモ：

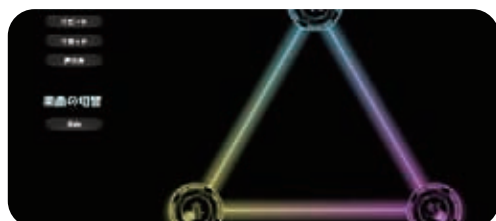
3F

うきうきパーク

SCL 3F サイエンスライブラリ

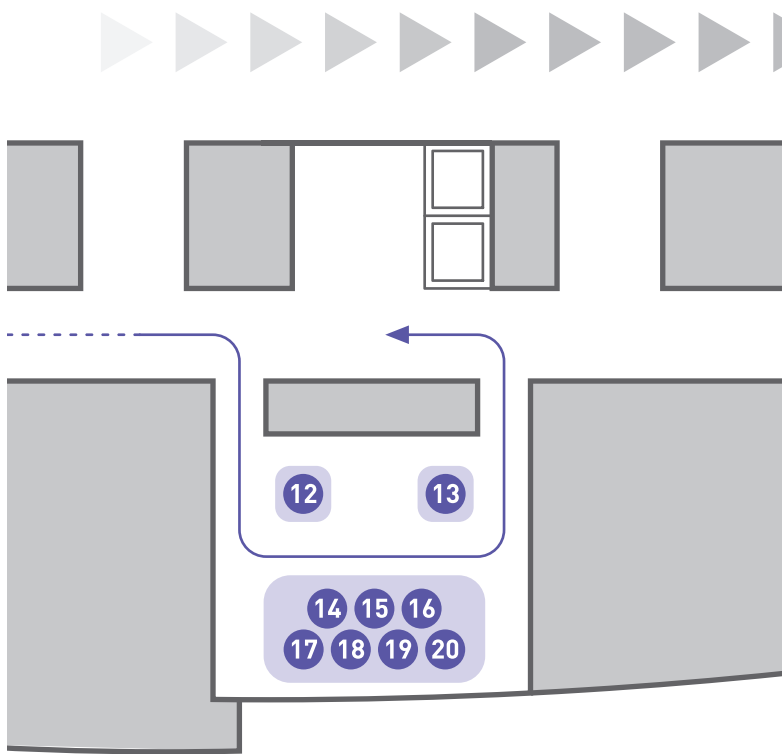
音楽や、錯覚、頭の不思議… 明るい環境をお散歩しながら、
さまざまな“表現”の世界を探索します。
なんだか未来の青空実験ショーみたい。

- ☐ 21 デバイスアート・アーカイブ
- ☐ 22 Feel Your Brain
- ☐ 23 触覚の不思議のサイエンスをアートに
- ☐ 24 「図」と「地」で描くワークショップ：未来館でみつける未来
- ☐ 25 スケッチによる行動履歴閲覧・検索システム
- ☐ 26 視覚を考えた効果的な映像表示方法
- ☐ 27 デジタルメディアの新たな可能性を切り開く：赤ちゃんを科学してみよう！
- ☐ 28 年齢性別顔合成
※実演展示 28～29 日、29～30 日はパネル展示となります。
- ☐ 29 Gemotion Digital Theater
- ☐ 30 香りで狙い撃ち！
- ☐ 31 自動作曲システム Orpheus (オルフェウス)
- ☐ 32 歌声を混ぜるインタフェース
- ☐ 33 歌声を混ぜるインタフェース
- ☐ 34 打楽器・旋律楽器のイコライザ



メモ：

1F

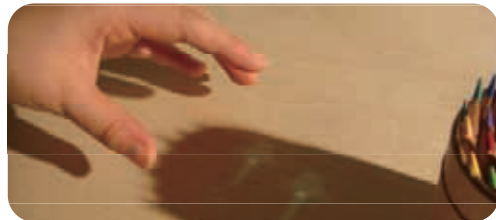


わくわくルーム

OR2 1F オリエンテーションルーム2

あれ！ここはどこ？
ワタシが動くと、花も、影も、音楽も、水の流れや動物まで、
みんな一緒に動き出すよ！

- ☐ 12 Kage no Sekai
- ☐ 13 ログログ (Log-Log)
- ☐ 14 InterRobot 身振りによるコミュニケーション促進ロボット
- ☐ 15 身体的音響メディア1 腕を振って音楽しよう！
- ☐ 16 InterFlower うなずきや身体反応をする草花
- ☐ 17 InterChat キャラクタとチャットしながらアンケート
- ☐ 18 Shadow awareness 影と一緒に遊んでみよう
- ☐ 19 空中描画 身体をつかって線と遊ぼう
- ☐ 20 身体的音響メディア2 サウンドシェイカー



メモ：

